2026년 마포구지역사회보장협의체「청소년복지분과」3차 활동내용

<table>
<tr><td>일 시</td><td colspan="2">26.09.17(목) 15:00</td><td>장 소</td><td>공덕복지센터 어르신밥상 공간</td></tr>
<tr><td rowspan="7">참석자 명단</td><td colspan="4">총 10명</td></tr>
<tr><td>소속</td><td>성명</td><td>소속</td><td>성명</td></tr>
<tr><td>구립망원청소년문화센터</td><td>박재한</td><td>서울해바라기센터(아동)</td><td>김혜영</td></tr>
<tr><td>시립인터넷중독예방상담센터</td><td>홍미란</td><td>성사중학교</td><td>송예림</td></tr>
<tr><td>마포청소년문화의집</td><td>임주홍</td><td>열린지역아동센터</td><td>심치숙</td></tr>
<tr><td>상암중학교</td><td>조성경</td><td>시립마포청소년센터</td><td>이순지</td></tr>
<tr><td>서울시서부교육지원청</td><td>박선영</td><td>상지초등학교</td><td>이현주</td></tr>
<tr><td>활동 내용</td><td colspan="4">
▣ 청소년지도자 역량 강화 교육 : AI 역량 강화 교육
- 목표 : 4차 산업혁명과 인공지능의 발전이 미래 사회와 직업에 미치는 영향을 이해한다. Codex와 SPIKE Prime을 활용한 로봇 코딩 활동을 통해 창의적 문제해결 능력과 디지털 역량을 강화한다
- 교육내용 : AI 교육 이해 및 실습
<table>
<tr><th>구분</th><th>내용</th></tr>
<tr><td>도입</td><td>- 4차산업과 생성형AI의 개념 및 접근
- 최근 교육 환경의 변화</td></tr>
<tr><td>전개</td><td>- 청소년과 진로교육, AI의 이해
- Codex 활용 코딩 실습</td></tr>
<tr><td>마무리</td><td>- AI 및 미래과학기술 교육 현황 질의응답
- 소감 공유</td></tr>
</table>
- 교육 결과 : 현장에서 적용할 수 있는 AI, 미래기술 교육에 대한 현황을 공유할 수 있었음. 지도자 참여를 통한 관련 분야에 대한 흥미, 이해도가 높아짐


</td></tr>
</table>